

CONCURSO DE CARTEL

Bases del concurso:

I. Criterios de Participación

1. Podrá participar cualquier alumno/a matriculado en el I.E.S. Al-Ándalus de Almería durante el curso 2009/2010. Pueden hacerlo de forma individual o colectiva.
2. Los trabajos deberán ser entregados dentro de los plazos establecidos en esta convocatoria.
3. El concurso consiste en el diseño del cartel publicitario para la sexta edición de las JORNADAS DE SOFTWARE LIBRE, CULTURA EMPRENDEDORA Y NUEVAS TECNOLOGÍAS del I.E.S. al-Ándalus.
4. Los trabajos no deberán haber sido publicados o premiados con anterioridad.
5. Todos los carteles recibidos quedarán en propiedad del IES al-Ándalus, quien sin ánimo de lucro, se reserva el derecho de utilizar los trabajos posteriormente con fines ilustrativos y publicitarios conforme lo considere necesario, haciendo constar su autoría en el pide de imprenta.
6. La presentación de los trabajos a este concurso, supone el conocimiento y plena aceptación de las presentes bases.
7. Cualquier asunto no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el Comité Organizador.

II. Características de los proyectos

8. El diseño del cartel deberá ser original del autor/a y ser presentado con una resolución mínima en píxeles de 3500 ancho x 4950 alto o en formato vectorial editable. (Deberá mantener una proporción con respecto al tamaño del cartel - folio A3).
9. El cartel incluirá un logo, cuyo diseño deberá ser original del autor/a. Este logo, también será presentado, acompañando al cartel, preferiblemente en formato vectorial editable (SVG) o con un tamaño máximo de 12x12 cms y una resolución mínima de 300 dpi.
10. Podrán utilizarse cualquier técnica de ilustración (susceptible de reproducción por medios técnicos: dibujo asistido por ordenador, fotografía digital,...) sin límite de tintas.
11. El uso de cualquier recurso ajeno al autor/a debe hacerse, siempre, de acuerdo a las restricciones de uso del autor/a de dicho recurso (CopyRight o CreativeCommons).
12. Se debe considerar la inclusión del logotipo del IES al-Ándalus y de las entidades colaboradoras en las Jornadas.
13. Cada diseño se entregará en un disco compacto, en formato TIFF, JPG, EPS, XCF o SVG, con una resolución mínima de 300 dpi (un archivo para el cartel completo y otro para el logo), agregando la fuente tipográfica (TTF) y un archivo de texto plano que contenga el nombre del autor/a o del conjunto de autores/as, así de como los nombres de los autores o urls desde las que se hayan obtenido los recursos adicionales utilizados en el cartel. Los nombres de los archivos contendrán las iniciales del autor/a/es/as.
14. Los trabajos que no se visualicen correctamente durante el fallo del jurado quedarán inmediatamente descalificados, por ello, se recomienda comprobar que el archivo se muestra correctamente en un equipo distinto a aquel en el que se ha realizado.

III. Recepción de los proyectos

15. Todos los trabajos se remitirán por medio del profesorado del centro a la jefatura del Departamento de Informática del IES al-Ándalus antes del 12 de marzo de 2010.
16. Todos los trabajos serán publicados en la web del instituto (www.ieslanadalus.org) el día 15 de marzo de 2010.

IV. Jurado

17. Los trabajos ganadores se decidirán por un jurado formado por un miembro de los departamentos de informática, plástica y actividades extraescolares; junto con dos representantes del alumnado del instituto. Quienes evaluarán los siguientes criterios para determinar los trabajos ganadores: inclusión de las tres líneas temáticas de las jornadas, originalidad, concepto gráfico y técnica.
18. La decisión del jurado será confidencial e inapelable.

V. Premios

19. Los premios son: primer lugar un cheque regalo por valor de 100 € canjeable por material didáctico o informático. Segundo lugar un cheque regalo por valor de 50 € canjeable por material didáctico o informático. El trabajo ganador, será utilizado como imagen gráfica de la sexta edición de las Jornadas de Software Libre, Cultura Emprendedora y Nuevas Tecnologías. Asimismo, los/as participantes recibirán un diploma de participación y sus trabajos serán expuestos en el instituto.
20. El jurado se reserva el derecho a dejar desierto alguno o todos los premios del concurso por causa justificada.

VI. Resultados

21. El jurado se reunirá el martes 16 de marzo de 2010 y dará a conocer el proyecto ganador.

VII. Información

Para mayor información puede dirigirse a los correos lola.sobrino@iesalandalus.org o marga.nieto@iesalandalus.org o la la web del instituto <http://www.iesalandalus.org>



Dpto. Informática
IES AL-ÁNDALUS
ALMERÍA

<http://www.iesalandalus.org>